

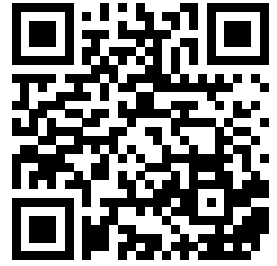
NordKickers

Datum: 06.06.2026, Beginn: 10:00

Veranstaltungsort: Villa Millermoaler , 9 A Av. Nicolas Kreins, 9536 Wiltz, Luxemburg

Spieldauer in Gruppenphase: 10 Minuten Spieldauer in Finalrunde: 12 Minuten

Platzierungsmodus: Punkte - Tordifferenz - Anzahl Tore - Direkter Vergleich



Ergebnisse live verfolgen

Teilnehmer

Gruppe A	
1	Letz Fussnews
2	Jambes de Bois
3	STREETI
4	Millermoaler
5	Reload center
6	LeSquadt

Gruppe B	
7	5GAura
8	Baltazar Fc
9	RDZ95
10	95
11	Les Gladiateurs

Vorrunde

Nr.	Beginn	Gr	Spiel		Ergebnis
1	10:00	A	Letz Fussnews	Reload center	:
2	10:12	B	5GAura	Les Gladiateurs	:
3	10:24	A	Millermoaler	LeSquadt	:
4	10:36	B	Baltazar Fc	RDZ95	:
5	10:48	A	Jambes de Bois	STREETI	:
6	11:00	B	95	5GAura	:
7	11:12	A	Millermoaler	Letz Fussnews	:
8	11:24	B	RDZ95	Les Gladiateurs	:
9	11:36	A	STREETI	Reload center	:
10	11:48	B	95	Baltazar Fc	:
11	12:00	A	LeSquadt	Jambes de Bois	:
12	12:12	B	RDZ95	5GAura	:
13	12:24	A	Letz Fussnews	STREETI	:
14	12:36	B	Les Gladiateurs	95	:
15	12:48	A	Jambes de Bois	Millermoaler	:
16	13:00	B	5GAura	Baltazar Fc	:
17	13:12	A	Reload center	LeSquadt	:
18	13:24	B	95	RDZ95	:
19	13:36	A	Jambes de Bois	Letz Fussnews	:
20	13:48	B	Baltazar Fc	Les Gladiateurs	:
21	14:00	A	LeSquadt	STREETI	:
22	14:12	A	Millermoaler	Reload center	:
23	14:24	A	LeSquadt	Letz Fussnews	:
24	14:36	A	Reload center	Jambes de Bois	:
25	14:48	A	STREETI	Millermoaler	:

Gruppe A				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	Letz Fussnews	:		
	Jambes de Bois	:		
	STREETI	:		
	Millermoaler	:		
	Reload center	:		
	LeSquadt	:		

Gruppe B				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	5GAura	:		
	Baltazar Fc	:		
	RDZ95	:		
	95	:		
	Les Gladiateurs	:		

NordKickers

Finalrunde

Nr.	Beginn	Spiel		Ergebnis	n.	Vh.	E.
2. Halbfinale							
26	15:08	1. Gruppe A -	2. Gruppe B -	:			
1. Halbfinale							
27	15:22	2. Gruppe A -	1. Gruppe B -	:			
Spiel um 3. Platz							
28	15:36	Verlierer 1. Halbfinale -	Verlierer 2. Halbfinale -	:			
Finale							
29	15:50	Gewinner 1. Halbfinale -	Gewinner 2. Halbfinale -	:			

Finalrunde

Pl	Teilnehmer
1.	
2.	
3.	
4.	