



Himmelfahrtscup 2026 - E-Junioren



Veranstalter: SC Harsum von 1919 e.V.

Datum: 14.05.2026, Beginn: 10:00

Veranstaltungsort: Sportplatz SC Harsum, Förster Straße, 31177 Harsum, Deutschland

Spieldauer in Gruppenphase: 12 Minuten Spieldauer in Finalrunde: 12 Minuten

Platzierungsmodus: Punkte - Tordifferenz - Anzahl Tore - Direkter Vergleich



Ergebnisse live verfolgen

Teilnehmer

Gruppe A		
1	SC Harsum	
2	BSC Acosta II	
3	SG Frankenfeld	
4	VfL Nordstemmen	

Gruppe B		
5	Arminia Hannover	
6	TuS GW Himmelsthür	
7	BSC Acosta I	
8	SV Blau-Weiß Neuhof	

Vorrunde

Nr.	F	Beginn	Gr	Spiel		Ergebnis
1	3	10:00	A	SC Harsum	BSC Acosta II	:
2	3	10:13	B	Arminia Hannover	TuS GW Himmelsthür	:
3	3	10:26	A	SG Frankenfeld	VfL Nordstemmen	:
4	3	10:39	B	SV Blau-Weiß Neuhof	BSC Acosta I	:
5	3	10:52	A	SC Harsum	VfL Nordstemmen	:
6	3	11:05	B	Arminia Hannover	BSC Acosta I	:
7	3	11:18	A	BSC Acosta II	SG Frankenfeld	:
8	3	11:31	B	TuS GW Himmelsthür	SV Blau-Weiß Neuhof	:
9	3	11:44	A	SC Harsum	SG Frankenfeld	:
10	3	11:57	B	Arminia Hannover	SV Blau-Weiß Neuhof	:
11	3	12:10	A	VfL Nordstemmen	BSC Acosta II	:
12	3	12:23	B	BSC Acosta I	TuS GW Himmelsthür	:

Gruppe A				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
.	SC Harsum	0 : 0	0	0
.	BSC Acosta II	0 : 0	0	0
.	SG Frankenfeld	0 : 0	0	0
.	VfL Nordstemmen	0 : 0	0	0

Gruppe B				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
.	Arminia Hannover	0 : 0	0	0
.	TuS GW Himmelsthür	0 : 0	0	0
.	BSC Acosta I	0 : 0	0	0
.	SV Blau-Weiß Neuhof	0 : 0	0	0



Himmelfahrtscup 2026 - E-Junioren



Finalrunde

Nr.	F	Beginn	Spiel		Ergebnis	n.	Vh.	E.
1. Halbfinale								
13	3	12:46	1. Gruppe A -	1. Gruppe B -	:			
2. Halbfinale								
14	3	12:59	1. Gruppe B -	2. Gruppe A -	:			
Spiel um 7. Platz								
15	3	13:12	4. Gruppe A -	4. Gruppe B -	:			
Spiel um 5. Platz								
16	3	13:25	3. Gruppe A -	3. Gruppe B -	:			
Spiel um 3. Platz								
17	3	13:51	Verlierer 1. Halbfinale -	Verlierer 2. Halbfinale -	:			
Finale								
18	3	14:17	Gewinner 1. Halbfinale -	Gewinner 2. Halbfinale -	:			

Finalrunde

Pl	Teilnehmer
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	