



# 3. WinterHallenCup | U17



Veranstalter: JSG Beuel

Datum: 02.01.2026, Beginn: 17:00

Veranstaltungsort: Turnhalle der IGS Beuel, Siegburger Str. 321, 53229 Bonn

Spieldauer in Gruppenphase: 10 Minuten Spieldauer in Finalrunde: 10 Minuten

Platzierungsmodus: Punkte - Tordifferenz - Anzahl Tore - Direkter Vergleich



Ergebnisse live verfolgen

## Teilnehmer

Gruppe A		
1	FC Wiedenest-Othetal	
2	SC Volmershoven-Heidgen	
3	1. FC Godesberg	
4	SC Fortuna Bonn U16	

Gruppe B		
5	Grafschafter SG	
6	JSG Beuel U17	
7	SG Merl/Röttgen	
8	SV RW Hütte	

## Vorrunde

Nr.	Beginn	Gr	Spiel		Ergebnis
1	17:00	A	SC Volmershoven-Heidgen	SC Fortuna Bonn U16	:
2	17:13	B	JSG Beuel U17	SV RW Hütte	:
3	17:26	A	FC Wiedenest-Othetal	1. FC Godesberg	:
4	17:39	B	Grafschafter SG	SG Merl/Röttgen	:
5	17:52	A	SC Volmershoven-Heidgen	FC Wiedenest-Othetal	:
6	18:05	B	JSG Beuel U17	Grafschafter SG	:
7	18:18	A	1. FC Godesberg	SC Fortuna Bonn U16	:
8	18:31	B	SG Merl/Röttgen	SV RW Hütte	:
9	18:44	A	SC Fortuna Bonn U16	FC Wiedenest-Othetal	:
10	18:57	B	SV RW Hütte	Grafschafter SG	:
11	19:10	A	1. FC Godesberg	SC Volmershoven-Heidgen	:
12	19:23	B	SG Merl/Röttgen	JSG Beuel U17	:

Gruppe A				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
.	FC Wiedenest-Othetal	0 : 0	0	0
.	SC Volmershoven-Heidgen	0 : 0	0	0
.	1. FC Godesberg	0 : 0	0	0
.	SC Fortuna Bonn U16	0 : 0	0	0

Gruppe B				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
.	Grafschafter SG	0 : 0	0	0
.	JSG Beuel U17	0 : 0	0	0
.	SG Merl/Röttgen	0 : 0	0	0
.	SV RW Hütte	0 : 0	0	0



# 3. WinterHallenCup | U17



Finalrunde

Nr.	Beginn	Spiel		Ergebnis	n.	Vn.	E.
Spiel um 7. Platz							
13	19:41	4. Gruppe A -	4. Gruppe B -	:			
1. Halbfinale							
14	19:56	2. Gruppe A -	1. Gruppe B -	:			
2. Halbfinale							
15	20:11	1. Gruppe A -	2. Gruppe B -	:			
Spiel um 5. Platz							
16	20:30	3. Gruppe A -	3. Gruppe B -	:			
Spiel um 3. Platz							
17	20:45	Verlierer 1. Halbfinale -	Verlierer 2. Halbfinale -	:			
Finale							
18	21:00	Gewinner 1. Halbfinale -	Gewinner 2. Halbfinale -	:			

Finalrunde

Pl	Teilnehmer
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	