



FCL Hallenturnier 2026 – FF14



Veranstalter: FC Liestal

Datum: 31.01.2026, Beginn: 08:30

Veranstaltungsort: Mehrzweckhalle Frenkenbündten, Bündtenstrasse 5b, 4410 Liestal, Schweiz

Spieldauer in Gruppenphase: 10 Minuten Spieldauer in Finalrunde: 10 Minuten

Platzierungsmodus: Punkte - Tordifferenz - Anzahl Tore - Direkter Vergleich



Ergebnisse live verfolgen

Teilnehmer

Gruppe A	
1	FFV Basel
2	FC Concordia Basel 1
3	SC Dornach
4	FC Frenkendorf

Gruppe B	
5	FC Spiez
6	SV Sissach
7	FC Breitenbach
8	FC Concordia Basel 2

Vorrunde

Nr.	Beginn	Gr	Spiel		Ergebnis
1	08:30	A	FC Concordia Basel 1	FC Frenkendorf	:
2	08:42	B	SV Sissach	FC Concordia Basel 2	:
3	08:54	A	FFV Basel	SC Dornach	:
4	09:06	B	FC Spiez	FC Breitenbach	:
5	09:18	A	FC Concordia Basel 1	FFV Basel	:
6	09:30	B	SV Sissach	FC Spiez	:
7	09:42	A	SC Dornach	FC Frenkendorf	:
8	09:54	B	FC Breitenbach	FC Concordia Basel 2	:
9	10:06	A	FC Frenkendorf	FFV Basel	:
10	10:18	B	FC Concordia Basel 2	FC Spiez	:
11	10:30	A	SC Dornach	FC Concordia Basel 1	:
12	10:42	B	FC Breitenbach	SV Sissach	:

Gruppe A				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
.	FFV Basel	0 : 0	0	0
.	FC Concordia Basel 1	0 : 0	0	0
.	SC Dornach	0 : 0	0	0
.	FC Frenkendorf	0 : 0	0	0

Gruppe B				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
.	FC Spiez	0 : 0	0	0
.	SV Sissach	0 : 0	0	0
.	FC Breitenbach	0 : 0	0	0
.	FC Concordia Basel 2	0 : 0	0	0



FCL Hallenturnier 2026 – FF14



Finalrunde

Nr.	Beginn	Spiel		Ergebnis	n.	Vn.	E.
4. Viertelfinale							
13	11:02	1. Gruppe A	4. Gruppe B	:			
3. Viertelfinale							
14	11:17	2. Gruppe A	3. Gruppe B	:			
2. Viertelfinale							
15	11:32	3. Gruppe A	2. Gruppe B	:			
1. Viertelfinale							
16	11:47	4. Gruppe A	1. Gruppe B	:			
2. Halbfinale							
17	12:02	Gewinner 3. Viertelfinale	Gewinner 4. Viertelfinale	:			
1. Halbfinale							
18	12:17	Gewinner 1. Viertelfinale	Gewinner 2. Viertelfinale	:			
Spiel um 3. Platz							
19	12:32	Verlierer 1. Halbfinale	Verlierer 2. Halbfinale	:			
Finale							
20	12:47	Gewinner 1. Halbfinale	Gewinner 2. Halbfinale	:			

Finalrunde

Pl.	Teilnehmer
1.	
2.	
3.	
4.	