

Mitternachtsturnier 2026

Veranstalter: SV Zöschen 1912

Datum: 29.08.2026, Beginn: 16:00

Veranstaltungsort: Volleyballplatz, Am Silberberg, 06237 Leuna OT Zöschen, Deutschland

Spieldauer in Gruppenphase: 10 Minuten Spieldauer in Finalrunde: 25 Minuten

Platzierungsmodus: Punkte - Tordifferenz - Anzahl Tore - Direkter Vergleich



Ergebnisse live verfolgen

Teilnehmer

Gruppe A	
1	6 kleine Jägermeister
2	Block'n'Roll
3	Blocksicherung
4	Die sechs Volltreffer
5	Schlechtschmetterfront

Gruppe B	
6	Volleybärenbande
7	A-Freunde
8	Blobbey Volley
9	Wasabi Warriors
10	Dynamo Tresen

Vorrunde

Nr.	F	Beginn	Gr	Spiel		Ergebnis	SR
1	2	16:00	A	6 kleine Jägermeister	Schlechtschmetterfront	22 : 10	2
2	1	16:00	B	A-Freunde	Volleybärenbande	12 : 19	3
3	3	16:00	B	Blobbey Volley	Wasabi Warriors	15 : 16	4
4	1	16:15	A	Block'n'Roll	Blocksicherung	17 : 16	5
5	2	16:15	B	Dynamo Tresen	A-Freunde	21 : 12	7
6	3	16:15	A	Die sechs Volltreffer	6 kleine Jägermeister	13 : 17	8
7	1	16:30	A	Blocksicherung	Schlechtschmetterfront	11 : 17	1
8	2	16:30	A	Die sechs Volltreffer	Block'n'Roll	13 : 18	6
9	3	16:30	B	Wasabi Warriors	Volleybärenbande	14 : 19	9
10	1	16:45	B	Dynamo Tresen	Blobbey Volley	17 : 11	10
11	2	16:45	B	Wasabi Warriors	A-Freunde	20 : 11	2
12	3	16:45	A	Blocksicherung	6 kleine Jägermeister	10 : 17	4
13	1	17:00	A	Schlechtschmetterfront	Die sechs Volltreffer	14 : 18	3
14	2	17:00	A	6 kleine Jägermeister	Block'n'Roll	13 : 18	6
15	3	17:00	B	Volleybärenbande	Dynamo Tresen	14 : 20	7
16	1	17:15	B	A-Freunde	Blobbey Volley	12 : 19	1
17	2	17:15	B	Dynamo Tresen	Wasabi Warriors	23 : 4	5
18	3	17:15	A	Die sechs Volltreffer	Blocksicherung	16 : 13	10
19	1	17:30	A	Block'n'Roll	Schlechtschmetterfront	21 : 8	8
20	2	17:30	B	Blobbey Volley	Volleybärenbande	9 : 23	9

Gruppe A				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
1.	Block'n'Roll	74 : 50	24	12
2.	6 kleine Jägermeister	69 : 51	18	9
3.	Die sechs Volltreffer	60 : 62	-2	6
4.	Schlechtschmetterfront	49 : 72	-23	3
5.	Blocksicherung	50 : 67	-17	0

Gruppe B				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
1.	Dynamo Tresen	81 : 41	40	12
2.	Volleybärenbande	75 : 55	20	9
3.	Wasabi Warriors	54 : 68	-14	6
4.	Blobbey Volley	54 : 68	-14	3
5.	A-Freunde	47 : 79	-32	0

Mitternachtsturnier 2026

Finalrunde

Nr.	F	Beginn	Spiel		Ergebnis	h. V.	h. E.	SR
4. Viertelfinale								
21	1	18:00	1. Gruppe A Block'n'Roll	4. Gruppe B Bobbey Volley	2 : 0			
3. Viertelfinale								
22	2	18:00	2. Gruppe A 6 kleine Jägermeister	3. Gruppe B Wasabi Warriors	2 : 1			
2. Viertelfinale								
23	2	18:30	3. Gruppe A Die sechs Volltreffer	2. Gruppe B Volleybärenbande	2 : 1			
1. Viertelfinale								
24	1	18:30	4. Gruppe A Schlechtschmetterfront	1. Gruppe B Dynamo Tresen	0 : 2			
Spiel um 9. Platz								
25	1	19:00	5. Gruppe A Blocksicherung	5. Gruppe B A-Freunde	0 : 2			
4. Halbfinale (Plätze 5 bis 8)								
26	1	19:30	Verlierer 3. Viertelfinale Wasabi Warriors	Verlierer 4. Viertelfinale Bobbey Volley	1 : 2			
3. Halbfinale (Plätze 5 bis 8)								
27	1	20:00	Verlierer 1. Viertelfinale Schlechtschmetterfront	Verlierer 2. Viertelfinale Volleybärenbande	0 : 2			
2. Halbfinale								
28	1	20:30	Gewinner 3. Viertelfinale 6 kleine Jägermeister	Gewinner 4. Viertelfinale Block'n'Roll	0 : 2			
1. Halbfinale								
29	1	21:00	Gewinner 1. Viertelfinale Dynamo Tresen	Gewinner 2. Viertelfinale Die sechs Volltreffer	2 : 1			
Spiel um 7. Platz								
30	1	21:30	Verlierer 3. Halbfinale (Plätze 5 bis 8) Schlechtschmetterfront	Verlierer 4. Halbfinale (Plätze 5 bis 8) Wasabi Warriors	1 : 2			
Spiel um 5. Platz								
31	1	22:00	Gewinner 3. Halbfinale (Plätze 5 bis 8) Volleybärenbande	Gewinner 4. Halbfinale (Plätze 5 bis 8) Bobbey Volley	2 : 0			
Spiel um 3. Platz								
32	1	22:30	Verlierer 1. Halbfinale Die sechs Volltreffer	Verlierer 2. Halbfinale 6 kleine Jägermeister	2 : 1			
Finale								
33	1	23:00	Gewinner 1. Halbfinale Dynamo Tresen	Gewinner 2. Halbfinale Block'n'Roll	1 : 2			

Finalrunde

Pl	Teilnehmer
1.	Block'n'Roll
2.	Dynamo Tresen
3.	Die sechs Volltreffer
4.	6 kleine Jägermeister
5.	Volleybärenbande
6.	Bobbey Volley
7.	Wasabi Warriors
8.	Schlechtschmetterfront
9.	A-Freunde
10.	Blocksicherung