



SV Oberhausen 2017



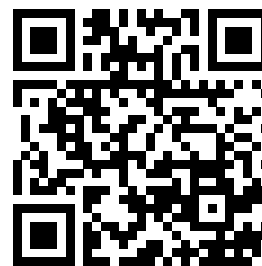
Veranstalter:

Datum: 14.01.2017, Beginn: 12:00

Veranstaltungsort: Kirn, Auf Kyrau, 55606 Kirn

Spieldauer in Gruppenphase: 10 Minuten Spieldauer in Finalrunde: 12 Minuten

Platzierungsmodus: Punkte - Tordifferenz - Anzahl Tore - Direkter Vergleich



Ergebnisse live verfolgen

Teilnehmer

Gruppe A		
1	JSG Kirner-Land	
2	SG Idarwald	
3	JSG SooNahe	
4	JSG Disibodenberg	

Gruppe B		
5	Karadeniz Bad Kreuznach	
6	1.FC Meisenheim	
7	JFV Rhein Hunsrück U16	
8	JSG Wöllstein / Frei-Laubsheim	

Vorrunde

Nr.	Beginn	Gr	Spiel		Ergebnis
1	12:00	A	JSG Kirner-Land	SG Idarwald	2 : 1
2	12:12	A	JSG SooNahe	JSG Disibodenberg	3 : 1
3	12:24	B	Karadeniz Bad Kreuznach	1.FC Meisenheim	1 : 2
4	12:36	B	JFV Rhein Hunsrück U16	JSG Wöllstein / Frei-Laube	2 : 1
5	12:48	A	JSG Kirner-Land	JSG SooNahe	2 : 1
6	13:00	A	SG Idarwald	JSG Disibodenberg	2 : 1
7	13:12	B	Karadeniz Bad Kreuznach	JFV Rhein Hunsrück U16	0 : 2
8	13:24	B	1.FC Meisenheim	JSG Wöllstein / Frei-Laube	2 : 0
9	13:36	A	SG Idarwald	JSG SooNahe	0 : 4
10	13:48	A	JSG Disibodenberg	JSG Kirner-Land	2 : 4
11	14:00	B	1.FC Meisenheim	JFV Rhein Hunsrück U16	0 : 5
12	14:12	B	JSG Wöllstein / Frei-Laube	Karadeniz Bad Kreuznach	2 : 3

Gruppe A				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
1.	JSG Kirner-Land	8 : 4	4	9
2.	JSG SooNahe	8 : 3	5	6
3.	SG Idarwald	3 : 7	-4	3
4.	JSG Disibodenberg	4 : 9	-5	0

Gruppe B				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
1.	JFV Rhein Hunsrück U16	9 : 1	8	9
2.	1.FC Meisenheim	4 : 6	-2	6
3.	Karadeniz Bad Kreuznach	4 : 6	-2	3
4.	JSG Wöllstein / Frei-Laube	3 : 7	-4	0

Finalrunde

Nr.	Beginn	Spiel		Ergebnis	n.	Vh.	E
1. Halbfinale							
13	14:24	1. Gruppe A JSG Kirner-Land	2. Gruppe B 1.FC Meisenheim	3 : 4	x		x
2. Halbfinale							
14	14:36	2. Gruppe A JSG SooNahe	1. Gruppe B JFV Rhein Hunsrück U16	1 : 0			
Spiel um 3. Platz							
15	14:48	Verlierer 1. Halbfinale JSG Kirner-Land	Verlierer 2. Halbfinale JFV Rhein Hunsrück U16	:			
Finale							
16	15:00	Gewinner 1. Halbfinale 1.FC Meisenheim	Gewinner 2. Halbfinale JSG SooNahe	:			

Finalrunde

Pl	Teilnehmer
1.	
2.	
3.	
4.	