

D(2013/14) SommerCup 2026





ASV Happing





Veranstalter: ASV HAPPING
 Datum: 24.07.2026, Beginn: 15:30
 Veranstaltungsort: Happing, Eichfeldstr. 20, 83026 Rosenheim, Deutschland
 Spieldauer in Gruppenphase: 13 Minuten Spieldauer in Finalrunde: 13 Minuten
 Platzierungsmodus: Punkte - Tordifferenz - Direkter Vergleich - Anzahl Tore



Ergebnisse live verfolgen

Teilnehmer

Gruppe A		
1	ASV Happing	
2	TSV Brannenburg	
3	TuS Großkarolinenfeld	
4	TuS Prien	

Gruppe B		
5	TuS Raubling	
6	ESV Rosenheim	
7	TSV Rohrdorf	
8	DJK Kolbermoor	

Vorrunde

Nr.	F	Beginn	Gr	Spiel		Ergebnis
1	1	15:30	A	TSV Brannenburg	TuS Prien	:
2	2	15:30	A	ASV Happing	TuS Großkarolinenfeld	:
3	1	15:45	B	ESV Rosenheim	DJK Kolbermoor	:
4	2	15:45	B	TuS Raubling	TSV Rohrdorf	:
5	1	16:00	A	TSV Brannenburg	ASV Happing	:
6	2	16:00	A	TuS Großkarolinenfeld	TuS Prien	:
7	1	16:15	B	ESV Rosenheim	TuS Raubling	:
8	2	16:15	B	TSV Rohrdorf	DJK Kolbermoor	:
9	1	16:30	A	TuS Prien	ASV Happing	:
10	2	16:30	A	TuS Großkarolinenfeld	TSV Brannenburg	:
11	1	16:45	B	DJK Kolbermoor	TuS Raubling	:
12	2	16:45	B	TSV Rohrdorf	ESV Rosenheim	:

Gruppe A				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	ASV Happing	:		
	TSV Brannenburg	:		
	TuS Großkarolinenfeld	:		
	TuS Prien	:		

Gruppe B				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	TuS Raubling	:		
	ESV Rosenheim	:		
	TSV Rohrdorf	:		
	DJK Kolbermoor	:		

D(2013/14) SommerCup 2026

ASV Happing

Finalrunde

Nr.	F	Beginn	Spiel		Ergebnis	n.	Vh.	E.
1. Halbfinale								
13	1	17:08	2. Gruppe A -	1. Gruppe B -	:			
2. Halbfinale								
14	2	17:08	1. Gruppe A -	2. Gruppe B -	:			
Spiel um 7. Platz								
15	1	17:23	4. Gruppe A -	4. Gruppe B -	:			
Spiel um 5. Platz								
16	2	17:23	3. Gruppe A -	3. Gruppe B -	:			
Spiel um 3. Platz								
17	1	17:38	Verlierer 1. Halbfinale -	Verlierer 2. Halbfinale -	:			
Finale								
18	1	17:53	Gewinner 1. Halbfinale -	Gewinner 2. Halbfinale -	:			

Finalrunde

Pl	Teilnehmer
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	