

U10 (2016) Sommerturnier 2026

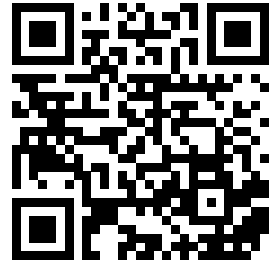
Veranstalter: (SG) Wasserlos Hörstein

Datum: 18.07.2026, Beginn: 13:30

Veranstaltungsort: Sportgelände des TV Wasserlos, Sälzerweg 100, 63755 Alzenau, Deutschland

Spieldauer in Gruppenphase: 12 Minuten Spieldauer in Finalrunde: 12 Minuten

Platzierungsmodus: Punkte - Direkter Vergleich - Tordifferenz - Anzahl Tore



Ergebnisse live verfolgen

Teilnehmer

Gruppe A	
1	(SG) Wasserlos-Hörstein 1
2	FC Mömbris
3	SpVgg Hösbach-Bahnhof
4	KSV Baunatal

Gruppe B	
5	(SG) Wasserlos-Hörstein 2
6	DJK Kahl
7	SV Stockstadt
8	Germania Karlstein

Vorrunde

Nr.	F	Beginn	Gr	Spiel		Ergebnis
1	1	13:30	A	FC Mömbris	KSV Baunatal	:
2	2	13:30	A	(SG) Wasserlos-Hörstein	SpVgg Hösbach-Bahnhof	:
3	1	13:45	B	(SG) Wasserlos-Hörstein	Germania Karlstein	:
4	2	13:45	B	DJK Kahl	SV Stockstadt	:
5	1	14:00	A	FC Mömbris	(SG) Wasserlos-Hörstein	:
6	2	14:00	A	SpVgg Hösbach-Bahnhof	KSV Baunatal	:
7	1	14:15	B	(SG) Wasserlos-Hörstein	DJK Kahl	:
8	2	14:15	B	SV Stockstadt	Germania Karlstein	:
9	1	14:30	A	KSV Baunatal	(SG) Wasserlos-Hörstein	:
10	2	14:30	A	SpVgg Hösbach-Bahnhof	FC Mömbris	:
11	1	14:45	B	Germania Karlstein	DJK Kahl	:
12	2	14:45	B	SV Stockstadt	(SG) Wasserlos-Hörstein	:

Gruppe A				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	(SG) Wasserlos-Hörstein 1	:		
	FC Mömbris	:		
	SpVgg Hösbach-Bahnhof	:		
	KSV Baunatal	:		

Gruppe B				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	DJK Kahl	:		
	(SG) Wasserlos-Hörstein 2	:		
	SV Stockstadt	:		
	Germania Karlstein	:		

U10 (2016) Sommerturnier 2026

Finalrunde

Nr.	F	Beginn	Spiel		Ergebnis	n.	Vh.	E.
1. Halbfinale								
13	1	14:59	2. Gruppe A -	1. Gruppe B -	:			
2. Halbfinale								
14	2	14:59	1. Gruppe A -	2. Gruppe B -	:			
Spiel um 7. Platz								
15	1	15:13	4. Gruppe A -	4. Gruppe B -	:			
Spiel um 5. Platz								
16	2	15:13	3. Gruppe A -	3. Gruppe B -	:			
Spiel um 3. Platz								
17	1	15:27	Verlierer 1. Halbfinale -	Verlierer 2. Halbfinale -	:			
Finale								
18	1	15:41	Gewinner 1. Halbfinale -	Gewinner 2. Halbfinale -	:			

Finalrunde

Pl	Teilnehmer
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	