

Hallenmasters U9

Ergebnisse live verfolgen

Veranstalter: TUS Dinitech St. Stefan i. Rosental

Sponsor: Weinschmiede 18 , Steinbach 18 , 8462 Gamlitz

Datum: 17.01.2026, Beginn: 08:30

Veranstaltungsort: Kirchbacher Halle, Kirchbach 180, 8082 Kirchbach Spieldauer in Gruppenphase: 10 Minuten Spieldauer in Finalrunde: 10 Minuten Platzierungsmodus: Punkte - Tordifferenz - Direkter Vergleich - Anzahl Tore

Teilnehmer

	Gruppe A	
1	SV Gnas weiss	
2	TUS St.Stefan i. Rosental	Tus
3	Vulcanos Riegersburg	
4	TSV Kirchberg/R	TSV

	Gruppe B
5	SAZ Hlg Kreuz
6	TUS Paldau
7	SV Wolfsberg
8	USC Jagerberg

Vorrunde

Nr.	Beginn	Gr	Spiel		Ergebnis
1	08:30	Α	TUS St.Stefan i. Rosental	TSV Kirchberg/R	:
2	08:42	В	TUS Paldau	USC Jagerberg	:
3	08:54	Α	SV Gnas weiss	Vulcanos Riegersburg	:
4	09:06	В	SAZ Hlg Kreuz	SV Wolfsberg	:
5	09:18	Α	TUS St.Stefan i. Rosental	SV Gnas weiss	:
6	09:30	В	TUS Paldau	SAZ Hlg Kreuz	:
7	09:42	Α	Vulcanos Riegersburg	TSV Kirchberg/R	:
8	09:54	В	SV Wolfsberg	USC Jagerberg	:
9	10:06	Α	TSV Kirchberg/R	SV Gnas weiss	:
10	10:18	В	USC Jagerberg	SAZ Hlg Kreuz	:
11	10:30	Α	Vulcanos Riegersburg	TUS St.Stefan i. Rosental	:
12	10:42	В	SV Wolfsberg	TUS Paldau	÷

	Gruppe A				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt	
	SV Gnas weiss	:			
	TUS St.Stefan i. Rosental	:			
	Vulcanos Riegersburg	:			
	TSV Kirchberg/R	:			

	Gruppe B				
Pl	Teilnehmer	Т	TD	Pkt	
	SAZ Hlg Kreuz	:			
	TUS Paldau	:			
	SV Wolfsberg	:			
	USC Jagerberg	:			



Hallenmasters U9



Finalrunde

Nr.	Beginn	Sp	iel	Ergebnis	n. V.n. E.	
	Spiel um 7. Platz					
13	11:02	4. Gruppe A	4. Gruppe B	:		
13	11.02	-	-	•		
		Spiel un	n 5. Platz			
14	11:16	3. Gruppe A	3. Gruppe B	:		
	11.10	-	-	-		
		2. Hal	bfinale			
15	11:30	1. Gruppe A	2. Gruppe B	:		
	11.50	-	-	-		
		1. Hal	bfinale			
16	11:44	2. Gruppe A	1. Gruppe B	:		
	11.44	-	-	•		
	Spiel um 3. Platz					
17	11:58	Verlierer 1. Halbfinale	Verlierer 2. Halbfinale	:		
	11.50	-	-	•		
	Finale					
18	12:12	Gewinner 1. Halbfinale	Gewinner 2. Halbfinale			
		-	-	-		

Finalrunde

PI	Teilnehmer
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	