

Fan-Projekt Fifa Turnier 2026

Datum: 29.09.2026, Beginn: 17:00

Spieldauer in Gruppenphase: 10 Minuten Spieldauer in Finalrunde: 10 Minuten

Platzierungsmodus: Punkte - Tordifferenz - Anzahl Tore - Direkter Vergleich



Ergebnisse live verfolgen

Teilnehmer

Gruppe A	
1	1. Teilnehmer
2	2. Teilnehmer
3	3. Teilnehmer
4	4. Teilnehmer
5	5. Teilnehmer

Gruppe B	
6	6. Teilnehmer
7	7. Teilnehmer
8	8. Teilnehmer
9	9. Teilnehmer
10	10. Teilnehmer

Vorrunde

Nr.	F	Beginn	Gr	Spiel		Ergebnis
1	1	17:00	A	1. Teilnehmer	5. Teilnehmer	:
2	2	17:00	B	6. Teilnehmer	10. Teilnehmer	:
3	1	17:10	A	2. Teilnehmer	3. Teilnehmer	:
4	2	17:10	B	7. Teilnehmer	8. Teilnehmer	:
5	1	17:20	A	4. Teilnehmer	1. Teilnehmer	:
6	2	17:20	B	9. Teilnehmer	6. Teilnehmer	:
7	1	17:30	A	3. Teilnehmer	5. Teilnehmer	:
8	2	17:30	B	8. Teilnehmer	10. Teilnehmer	:
9	1	17:40	A	4. Teilnehmer	2. Teilnehmer	:
10	2	17:40	B	9. Teilnehmer	7. Teilnehmer	:
11	1	17:50	A	3. Teilnehmer	1. Teilnehmer	:
12	2	17:50	B	8. Teilnehmer	6. Teilnehmer	:
13	1	18:00	A	5. Teilnehmer	4. Teilnehmer	:
14	2	18:00	B	10. Teilnehmer	9. Teilnehmer	:
15	1	18:10	A	1. Teilnehmer	2. Teilnehmer	:
16	2	18:10	B	6. Teilnehmer	7. Teilnehmer	:
17	1	18:20	A	4. Teilnehmer	3. Teilnehmer	:
18	2	18:20	B	9. Teilnehmer	8. Teilnehmer	:
19	1	18:30	A	2. Teilnehmer	5. Teilnehmer	:
20	2	18:30	B	7. Teilnehmer	10. Teilnehmer	:

Gruppe A				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	1. Teilnehmer	:		
	2. Teilnehmer	:		
	3. Teilnehmer	:		
	4. Teilnehmer	:		
	5. Teilnehmer	:		

Gruppe B				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	6. Teilnehmer	:		
	7. Teilnehmer	:		
	8. Teilnehmer	:		
	9. Teilnehmer	:		
	10. Teilnehmer	:		

Fan-Projekt Fifa Turnier 2026

Finalrunde

Nr.	F	Beginn	Spiel		Ergebnis	n.	Vn.	E.
2. Halbfinale								
21	1	18:40	1. Gruppe A -	2. Gruppe B -	:			
1. Halbfinale								
22	2	18:40	2. Gruppe A -	1. Gruppe B -	:			
Spiel um 3. Platz								
23	1	18:50	Verlierer 1. Halbfinale -	Verlierer 2. Halbfinale -	:			
Finale								
24	1	19:00	Gewinner 1. Halbfinale -	Gewinner 2. Halbfinale -	:			

Finalrunde

Pl	Teilnehmer
1.	
2.	
3.	
4.	