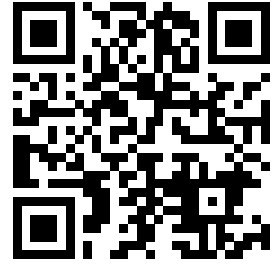




VfL Sommer-Cup 2026 für D-Junioren



Veranstalter: VfL Menden Platte Heide
 Datum: 12.07.2026, Beginn: 15:00
 Veranstaltungsort: Sportplatz Hülschenbrauck, Im Hülschenbrauck 61, 58708 Menden, Deutschland
 Spieldauer in Gruppenphase: 10 Minuten Spieldauer in Finalrunde: 10 Minuten
 Platzierungsmodus: Punkte - Tordifferenz - Anzahl Tore - Direkter Vergleich



Ergebnisse live verfolgen

Teilnehmer

Gruppe A		
1	VfL Platte Heide	
2	TSG Herdecke 1	
3	Geisecker SV	
4	JSG Langschede/Frömer	
5	DJK SG Böisperde	

Gruppe B		
6	DJK GW Menden	
7	SF Sümmern	
8	Hombrucher SV	
9	ASC Dortmund	
10	TSG Herdecke 2	

Vorrunde

Nr.	F	Beginn	Gr	Spiel		Ergebnis
1	1	15:00	A	VfL Platte Heide	DJK SG Böisperde	:
2	2	15:00	A	TSG Herdecke 1	Geisecker SV	:
3	1	15:12	B	DJK GW Menden	TSG Herdecke 2	:
4	2	15:12	B	SF Sümmern	Hombrucher SV	:
5	1	15:24	A	JSG Langschede/Frömer	VfL Platte Heide	:
6	2	15:24	A	Geisecker SV	DJK SG Böisperde	:
7	1	15:36	B	ASC Dortmund	DJK GW Menden	:
8	2	15:36	B	Hombrucher SV	TSG Herdecke 2	:
9	1	15:48	A	JSG Langschede/Frömer	TSG Herdecke 1	:
10	2	15:48	A	Geisecker SV	VfL Platte Heide	:
11	1	16:00	B	ASC Dortmund	SF Sümmern	:
12	2	16:00	B	Hombrucher SV	DJK GW Menden	:
13	1	16:12	A	DJK SG Böisperde	JSG Langschede/Frömer	:
14	2	16:12	A	VfL Platte Heide	TSG Herdecke 1	:
15	1	16:24	B	TSG Herdecke 2	ASC Dortmund	:
16	2	16:24	B	DJK GW Menden	SF Sümmern	:
17	1	16:36	A	JSG Langschede/Frömer	Geisecker SV	:
18	2	16:36	A	TSG Herdecke 1	DJK SG Böisperde	:
19	1	16:48	B	ASC Dortmund	Hombrucher SV	:
20	2	16:48	B	SF Sümmern	TSG Herdecke 2	:

Gruppe A				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	VfL Platte Heide	:		
	TSG Herdecke 1	:		
	Geisecker SV	:		
	JSG Langschede/Frömer	:		
	DJK SG Böisperde	:		

Gruppe B				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	DJK GW Menden	:		
	SF Sümmern	:		
	Hombrucher SV	:		
	ASC Dortmund	:		
	TSG Herdecke 2	:		

Finalrunde

Nr.	F	Beginn	Spiel		Ergebnis	n.	Vh.	E.
Spiel um 3. Platz								
21	1	17:08	2. Gruppe A	2. Gruppe B	:			
Finale								
22	1	17:20	1. Gruppe A	1. Gruppe B	:			

Finalrunde

Pl	Teilnehmer
1.	
2.	
3.	
4.	