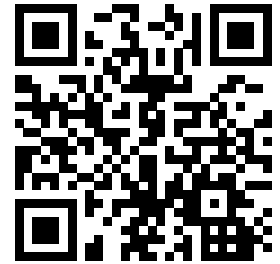


Aggercup 2026 E-Jugend U11










Veranstalter: ASC Loope e.V.1954
 Datum: 04.06.2026, Beginn: 14:00
 Veranstaltungsort: Sportplatz ASC Loope , Im Auel 32, 51766 Engelskirchen, Deutschland
 Spieldauer in Gruppenphase: 10 Minuten Spieldauer in Finalrunde: 10 Minuten
 Platzierungsmodus: Punkte - Tordifferenz - Anzahl Tore - Direkter Vergleich



Ergebnisse live verfolgen

Teilnehmer

Gruppe A		
1	ASC Loope	
2	TuS Lindlar I	
3	Union Rösrath	
4	DJK Dürscheid	

Gruppe B		
5	SSV Bergneustadt	
6	TuS Lindlar II	
7	TuS Untereschbach	
8	Spielfrei	

Vorrunde

Nr.	F	Beginn	Gr	Spiel		Ergebnis
1	1	14:00	A	TuS Lindlar I	DJK Dürscheid	:
2	2	14:00	A	ASC Loope	Union Rösrath	:
3	1	14:12	B	TuS Lindlar II	Spielfrei	:
4	2	14:12	B	SSV Bergneustadt	TuS Untereschbach	:
5	1	14:24	A	TuS Lindlar I	ASC Loope	:
6	2	14:24	A	Union Rösrath	DJK Dürscheid	:
7	1	14:36	B	TuS Lindlar II	SSV Bergneustadt	:
8	2	14:36	B	TuS Untereschbach	Spielfrei	:
9	1	14:48	A	DJK Dürscheid	ASC Loope	:
10	2	14:48	A	Union Rösrath	TuS Lindlar I	:
11	1	15:00	B	Spielfrei	SSV Bergneustadt	:
12	2	15:00	B	TuS Untereschbach	TuS Lindlar II	:

Gruppe A				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	ASC Loope	:		
	TuS Lindlar I	:		
	Union Rösrath	:		
	DJK Dürscheid	:		

Gruppe B				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	SSV Bergneustadt	:		
	TuS Lindlar II	:		
	TuS Untereschbach	:		
	Spielfrei	:		

Aggercup 2026 E-Jugend U11



Finalrunde

Nr.	F	Beginn	Spiel		Ergebnis	n.	V.	E.
Spiel um 7. Platz								
13	1	15:25	4. Gruppe A -	4. Gruppe B -	:			
Spiel um 5. Platz								
14	2	15:25	3. Gruppe A -	3. Gruppe B -	:			
2. Halbfinale								
15	1	15:37	1. Gruppe A -	2. Gruppe B -	:			
1. Halbfinale								
16	2	15:37	2. Gruppe A -	1. Gruppe B -	:			
Spiel um 3. Platz								
17	1	15:49	Verlierer 1. Halbfinale -	Verlierer 2. Halbfinale -	:			
Finale								
18	1	16:01	Gewinner 1. Halbfinale -	Gewinner 2. Halbfinale -	:			

Finalrunde

Pl	Teilnehmer
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	